

Handbuch Neulandgewinner Plakat

Einleitung

In Vorbereitung auf die erste Neulandgewinner. Werkstatt bitten wir Dich, gemeinsam mit Deinem Team ein Plakat zu erstellen, welches Euer Projekt beschreibt. Das Plakat geht Dir auf dem Postweg zu.

Dieses Handbuch unterstützt Dich beim Ausfüllen des Plakats zur Werkstatt #1. Es enthält Erläuterungen zu jedem Plakatsfeld und zeigt Dir Beispiele und darstellerische Vorschläge.

Bitte benutze gut lesbare Stifte für das Ausfüllen des Plakats, Wir empfehlen Dir, das Plakat vor der Werkstatt zusammen mit dem gesamten Team zu gestalten.

Bitte bringe das Plakat unbedingt zur Werkstatt #1 nach Loitz mit.

Plakatinhalt: Das Neuland

Was ist Dein Ziel, Dein Zukunftsbild? Welches Neuland möchtest Du gewinnen?

Visionen setzen Energie frei und machen handlungsfähig. Es sind Vorstellungen und Wünsche, die sich auf die Zukunft beziehen, ein inneres Navigationssystem.

Bitte beschreibe, welche Ziele Dich und Dein Team antreiben und Euch in eine gemeinsame Richtung gehen lassen.

Plakatinhalt: Das Projekt

Was ist Dein Neulandgewinnerprojekt? Was wird Neues entstehen?

Wenn Dein Projekt, das Du umsetzen möchtest, ein Bauwerk wäre, welches würdest Du wählen?

In welchem Bauwerk drücken sich die gewünschten Wirkungen, die spezifischen Struktur oder Strategien am besten aus? Die nachfolgende Sammlung an Bauwerken kann Dich bei der Auswahl unterstützen. Du kannst aber auch gerne ein Bauwerk außerhalb der Sammlung wählen oder eines erfinden. Wichtig ist, dass es bei der Wahl nicht darum geht, die Gebäude oder Bauwerke, die evtl. tatsächlich vor Ort genutzt werden, darzustellen. Vielmehr soll das Bauwerk eine Assoziation zu Deinem Neulandgewinner-Projekt sein. Bitte fühle Dich frei, die Zeichnung so anzulegen und zu gestalten, dass sie wirklich zu Deinem Projekt passt.

Bitte wähle ein Bauwerk aus und übertrage dieses möglichst groß auf den vorgesehenen Bereich auf dem Plakat. Welchen Namen trägt Dein Bauwerk?

Im nächsten Schritt geht es darum, Dein Projekt in und um das Bauwerk einzubetten. Dabei kannst Du frei beschriften, zeichnen und markieren. Wichtig ist, dass es für Außenstehende nachvollziehbar und lesbar ist. Für eine bessere Lesbarkeit aller Plakate sollten für die unterschiedlichen Fragen bzw. Themen die in Klammern benannten Farben benutzt werden.

Uns interessiert:

- Was sind die Visionen und Projektziele und wo sind sie angesiedelt? (Orange)
- Wie ist das Projekt aufgebaut? Welche Projektbereiche gibt es? (Blau)
- Wie setzt sich das Projektteam zusammen und wo sitzt es? (Rot)
- Wie sieht das Projektumfeld aus? (Grün)

Abschließend markiere bitte die Bereiche, die durch die Förderung des Neulandgewinnerprogramms entwickelt und gestärkt werden sollen. (Gelb)

Notwendige Beschriftungen bitte in Schwarz und gut lesbarer Größe vornehmen.

Im nachfolgende Bauwerkskatalog sind einige Bauwerke als Anregung dargestellt. Du kannst diese frei wählen, kombinieren oder eine eigenes dazufügen, so dass ein assoziatives Gebäude entsteht, was Deinem Neulandgewinnerprojekt entspricht.

Wichtig: es geht nicht darum das tatsächliche Gebäude vor Ort darzustellen. Entwickle das Gebäude am besten zusammen mit Deinem Team!



BRÜCKE

- Verbindung herstellen
- Überbrückung
- nach beiden Seiten hin offen



TANKSTELLE

- Infrastruktur
- Informeller Treffpunkt
- Energieversorgung
- Zwischenstopp



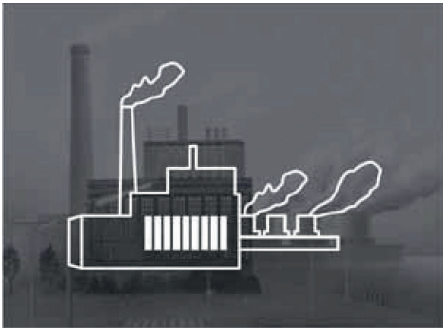
BURG

- Sicherheit
- Zufluchtsort
- Bollwerk
- Verankerung
- Zeichen setzen



ZIRKUSZELT

- Temporär
- Anziehungskraft
- Begeisternd
- Beweglich
- Eine andere Welt



FABRIK

- Produktion
- Verarbeitung
- Erzeugnis
- Komplexität
- Viele Menschen beteiligt



LEUCHTTURM

- Strahlkraft
- Signalwirkung
- Wegweisend
- Warnung



RATHAUS

- Repräsentanz
- Mitbestimmung
- Verwalten
- Organisieren



WINDMÜHLE

- Energieproduktion
- Handwerk
- Landmarke



GEWÄCHSHAUS

- Wachstumsfördernd
- Transparenz
- Anderes Klima



SCHEUNE

- Speicher
- Lager
- Aufbewahrung
- Vieles unter einem Dach
- Multifunktional



WOHNHAUS

- Heimat
- Identitätsbildend
- Nachbarschaft



KIRCHE

- Versammlungsort
- Gemeinschaft
- Verbundenheit
- Mittelpunkt
- Identifikation

Programm Werkstatt #1

Donnerstag, 11.05.

*optional: Anreise für Neulandgewinner*innen mit langer Entfernung & Übernachtung in Loitz*

Freitag, 12.05.

9 - 10:30 offenes Frühstück (optional)

- 11:00 Begrüßung und Check-in
- 11:45 Vorstellung in kleineren Gruppen anhand der Plakate
- 13:00 Reflektionsrunde
- 13:20 Reflecting Teams: Methode kollegialer Beratung
- 14:00 Mittagspause & Help Desk*
- 15:00 Unser Neuland: Erarbeitung einer gemeinsamen Vision
- 16:15 Reflektion & Austausch
- 16:45 Check Out

- 17:00 Help Desk*

- 17:30 Projekt Spaziergang Comic Lesegarten
- 19:30 gemeinsames Abendessen mit Ausklang

** Help Desk mit Ines: Ines Hagenloch beantwortet gerne Eure Fragen zur administrativen Projektabwicklung, zu Vertragssachen usw. Bitte bringt Eure Fragen mit.*

Samstag, 13.05.

- 8:00 - 9:00 gemeinsames Frühstück
- 9:30 Abreise zum OPEN Neuland nach Tückhude oder nach Hause

Kontakt

Bei Fragen zum Plakat wende Dich bitte direkt an Deine/n Mentor/in.

Solltest Du zur Werkstatt verhindert sein, sende Dein Plakat bitte an das Programmbüro.

Programmbüro Neulandgewinner

Thünen-Institut für Regionalentwicklung e.V./ Neuland gewinnen e.V.

Am Hof 17
19386 Kritzow OT Schlemmin
038733 – 22 95 92
038733 – 22 98 72

programmhuero@neulandgewinner.de

Das Programm Neulandgewinner. wird unterstützt durch:

